



I. Informacje ogólne

1. Finał Centralny LI OMTTK PTTK (zwany dalej Finałem) odbędzie się w dniach 11-14 czerwca 2026 r. w **Zamrzenicy, w ośrodku „Leśne Ustronie”**, zgodnie z opracowanym przez organizatora programem.
2. Bezpośredni realizator Finału:

Regionalny Oddział PTTK „Szlak Brdy” w Bydgoszczy

ul. Sienkiewicza 1/I, Bydgoszcz 85-037

e-mail: ropttkszlakbrdy@gmail.com

3. Informację na temat organizacji Finału publikowane są na stronie www.pttk.pl
4. Kontakt do osób odpowiedzialnych za bezpośrednią organizację Finału:
 - Marek Klain – komandor, telefon 603 187 444
5. W trakcie trwania Finału sekretariat będzie zlokalizowany w miejscu zakwaterowania drużyn:

Zamrzenica 10
89-510 Bystaw
6. Wszystkie zespoły zakwalifikowane do Finału wypełniają elektronicznie formularz zgłoszeniowy (link do formularza otrzymają opiekunowie zespołu na adres email podany w protokole etapu wojewódzkiego) oraz „Kartę zgłoszenia drużyny” (załącznik do niniejszego regulaminu). Formularz należy wypełnić w terminie do 31 maja 2026 r., zaś wypełnioną i podpisaną kartę zgłoszenia należy dostarczyć organizatorom 11 czerwca 2026 r.
7. Dane z „Karty zgłoszenia drużyny” będą podstawą do wydrukowania list startowych, identyfikatorów, dyplomów itd. Poprawność danych uczestnicy i opiekun potwierdzają własnoręcznym podpisem na liście obecności pierwszego dnia Finału.
8. Uczestnicy Finału (3-osobowe zespoły z 1 opiekunem) zostaną zakwaterowani w Ośrodku Wypoczynkowym „Leśne Ustronie” w Zamrzenicy. Nie trzeba zabierać własnych śpiworów lub pościeli.
9. Koszty organizacji Finału pokrywają organizatorzy.
 - Koszt dojazdu i powrotu pokrywają jednostki delegujące lub uczestnicy.
 - Nie ma możliwości rezerwacji dodatkowych noclegów przed i po Turnieju.

10. Każdy uczestnik biorący udział w Finale zobowiązany jest posiadać:

- aktualną legitymację szkolną (w przypadku drużyn, które nie reprezentują szkoły ewentualnie inny dokument ze zdjęciem poświadczający wiek uczestnika, np. paszport, dowód osobisty, prawo jazdy);
- przybory do pisania i pracy z mapą (kątomierz, linijka, ekierka, lupa, kalkulator prosty);
- odpowiedni strój do rozgrywania konkurencji w terenie, szczególnie marszu na orientację;
- w przypadku osób legitymujących się posiadaniem uprawnień PTTK – ważną legitymację PTTK.

11. Drużyna powinna posiadać apteczkę, kompas lub busolę (nie dopuszcza się urządzeń elektronicznych) niezbędne do rozegrania konkurencji.

12. Organizatorzy dopuszczają udział osób towarzyszących zespołowi (np. kierowcy). Szczegółowe informacje na ten temat będą dostępne w bezpośrednim kontakcie z organizatorem.

II. Zasady organizacji konkurencji, udziału i oceniania uczestników

1. LII Ogólnopolski Młodzieżowy Turniej Turystyczno-Krajoznawczy PTTK organizowany jest w roku szkolnym 2025/26 zgodnie z obowiązującym Regulaminem OMTTK PTTK zatwierdzonym uchwałą Zarządu Głównego PTTK nr 150/XIX/2020 z dnia 17 stycznia 2020 roku wraz z załącznikami oraz zaktualizowaną kartą oceny odznak i uprawnień PTTK. Regulamin i wszystkie informacje związane z turniejem dostępne są na stronie www.pttk.pl

2. Uczestnikami Finału są trzyosobowe zespoły wyłonione w eliminacjach wojewódzkich Turnieju i rywalizujące w dwóch kategoriach wiekowych:

- szkoły podstawowe,
- szkoły ponadpodstawowe.

3. Zgodnie z Regulaminem OMTTK PTTK w ramach Finału przeprowadzone zostaną konkurencje turniejowe podzielone na część teoretyczną i praktyczną.

4. Część teoretyczna konkurencji obejmuje: test wiedzy, dotyczący zagadnień: krajoznawczych, turystycznych, topograficznych, bezpieczeństwa w ruchu drogowym oraz higieny i ogólnych zasad udzielania pierwszej pomocy.

5. Na część praktyczną składają się:

- turystyczny marsz na orientację;
- turystyczne ABC w ramach, którego zorganizowane zostaną następujące konkurencje:

a) rozpoznawanie grzybów;

b) malarstwo polskie;

c) gra azymutowa;

d) tor przeszkód;

- turystyczny rower (tor przeszkód);
 - umiejętność udzielania pierwszej pomocy i korzystania z zawartości apteczki oraz zadania praktyczne w sytuacji wypadku na szlaku turystycznym;
 - ocena zdobytych odznak i uprawnień PTTK.
6. Książeczki odznak i uprawnień będą przyjmowane w pierwszym dniu Finału podczas rejestracji drużyn razem z czytelnie wypełnioną „Kartą oceny uprawnień i odznak turystycznych PTTK” stanowiącą załącznik do niniejszego regulaminu zgodnie z następującymi zasadami:
- uczestnicy samodzielnie wpisują punktację na karcie oceny,
 - zgodnie ze „Stanowiskiem Rady Programowej ds. Młodzieży Szkolnej ZG PTTK w sprawie oceny odznak turystycznych w OMTTK PTTK” z dnia 1 kwietnia 2015 r. odznaki wymienione z nazwy w Regulaminie OMTTK PTTK i na „Karcie oceny uprawnień i odznak turystycznych PTTK” punktowane są zgodnie z § 12 ust. 5 pkt 4. lit. d. załącznika nr 1 do Regulaminu OMTTK PTTK. Pozostałe odznaki, w tym odznaki jubileuszowe, będą traktowane jako regionalne i punktowane zgodnie z § 12 ust. 5 pkt 4. lit. e. załącznika nr 1 do Regulaminu OMTTK PTTK, tj. za każdy stopień po 1 punkcie, ale maksymalnie 2 punkty za daną odznakę,
 - karta oceny i książeczki odznak danego uczestnika powinny być włożone w oddzielną kopertę podpisaną imieniem, nazwiskiem, nazwą szkoły i nazwą województwa, koperty trzech uczestników drużyny powinny być włożone do jednej większej koperty (torby) i opisane nazwą drużyny (województwo), z podaniem kategorii, w której startują.
7. Przy konstruowaniu powyższych konkurencji organizatorzy będą korzystali ze źródeł wiedzy podanych w Komunikacie organizacyjnym nr 1, niniejszym Regulaminie oraz załącznikach do niego.
8. Test wiedzy
- Test obejmuje: 25 pytań krajoznawczych dotyczących wiedzy z terenu Polski, 25 pytań krajoznawczych dotyczących wiedzy z terenu województwa kujawsko-pomorskiego, 20 pytań turystycznych, 10 pytań topograficznych, 10 pytań związanych z bezpieczeństwem w ruchu drogowym, 10 pytań dotyczących udzielania pierwszej pomocy.
 - Zakres tematyczny pytań turystycznych obejmuje: historię, tradycję i zadania PTTK w rozwoju turystyki i krajoznawstwa, zwłaszcza w środowisku młodzieżowym, zasady uprawiania turystyki kwalifikowanej i zdobywania odznak PTTK.
 - Pytania z zakresu przepisów ruchu drogowego dotyczą poruszania się w ruchu ulicznym pieszych i rowerzystów.
 - Pytania z zakresu bezpieczeństwa, higieny wycieczkowania i ogólnych zasad udzielania pierwszej pomocy zostały opracowane w oparciu o aktualnie obowiązujące przepisy.
 - Pytania posiadają cztery warianty odpowiedzi, spośród których tylko jeden jest prawidłowy. Za udzielenie poprawnej odpowiedzi można uzyskać 1 punkt, za błędną lub brak 0 punktów.

- Za prawidłowe odpowiedzi w teście wiedzy uczestnik może uzyskać maksymalnie 100 punktów, a zespół maksymalnie 300 punktów turniejowych.
 - Oddana w przepisowym czasie wypełniona karta odpowiedzi jest podstawą do przyznania punktów uczestnikowi za rozwiązanie testu. Kartę pytań zatrzymuje uczestnik.
 - Test uczestnicy rozwiązują indywidualnie korzystając z własnych przyborów.
9. Umiejętność udzielania pierwszej pomocy i korzystania z zawartości apteczki (samarytanka).
- Do konkurencji samarytanka uczestnicy przystępują z własną apteczką.
 - Konkurencja obejmuje znajomość zastosowania zawartości apteczki zespołu oraz zadania praktyczne dotyczące udzielania pierwszej pomocy w razie wypadku w domu, szkole, na szlaku. W trakcie realizacji zadania oceniane będą: radzenie sobie w sytuacji stresowej, odpowiedni dobór pomocy do sytuacji oraz wykorzystanie zasobów posiadanej apteczki.
 - Konkurencja rozgrywana jest zgodnie z obowiązującymi aktualnie przepisami w zakresie udzielania pierwszej pomocy.
 - Zespół za prawidłowo wykonane zadanie może uzyskać maksymalnie 30 punktów turniejowych.
11. Turystyczne ABC, praktyczny sprawdzian umiejętności przydatnych turystyce.
1. Konkurencja składa się z czterech konkursów wykonywanych zespołowo przez całą drużynę. Za wykonanie każdego zadania zespół może uzyskać od 0 do 20 punktów. Maksymalnie za Turystyczne ABC zespół może uzyskać 80 punktów.
 2. Gra azymutowa:
 - 11.2.a. Drużynom zostanie wskazany w terenie punkt startu oraz dane (odległość i azymut) do wyznaczenia z niego pięciu wybranych punktów w terenie.
 - 11.2.b. Za prawidłowe wyznaczenie każdego z punktów terenowych drużyna otrzymuje 4 punkty – 2 za prawidłowo wyznaczoną odległość i 2 za prawidłowo wyznaczony azymut.
 - 11.2.c. Dopuszczalny błąd pomiarowy w zakresie wyznaczenia odległości wynosi 2 metry. Błąd w wyznaczeniu odległości mieszczący się w przedziale od 2,01 do 5 metrów skutkuje przyznaniem za odległość 1 punktu. Błąd w wyznaczeniu odległości przekraczający 5 metrów skutkuje nieprzyznaniem punktów za odległość.
 - 11.2.d. Dopuszczalny błąd pomiarowy w zakresie wyznaczenia azymutu wynosi 5 stopni. Błąd w wyznaczeniu azymutu mieszczący się w przedziale powyżej 5 stopni do 10 stopni skutkuje przyznaniem za azymut 1 punktu. Błąd w wyznaczeniu azymutu przekraczający 10 stopni skutkuje nieprzyznaniem punktów za azymut.
 - 11.2.e. Czas wykonania konkurencji nie jest punktowany, lecz drużyna na wykonanie zadania ma nie więcej niż 12 minut.

3. Rozpoznawanie grzybów:

- 11.3.a. Zadaniem drużyny jest rozpoznanie przedstawionych na zdjęciach 10 grzybów i podanie ich pełnej polskiej nazwy rodzajowej i gatunkowej.
- 11.3.b. Zdjęcia wyświetlane będą w formie prezentacji multimedialnej, zaś drużyny nanoszą odpowiedzi na kartę odpowiedzi. Każdy grzyb będzie prezentowany przez 60 sekund.
- 11.3.c. Za podanie pełnej nazwy rodzajowej i gatunkowej (np. borowik szlachetny) przyznawane są 2 punkty. jedynie nazwy rodzajowej (np. borowik) lub jedynie nazwy gatunkowej (np. szlachetny) przyznawany jest 1 punkt.
- 11.3.d. Grzyby do rozpoznania zostaną wybrane spośród następujących: borowik szlachetny, borowik szatański, pieprznik jadalny, muchomor czerwony, muchomor sromotnikowy, gołąbek wymiotny, koźlarz babka, koźlarz czerwony, sarniak świerkowy/sosnowy, purchawka chropowata, mleczaj rydz, mleczaj wełnianka, smardz jadalny, maślak pstry, maślak zwyczajny, pod grzyb/podgrzybek brunatny, podgrzybek zajęczek, czubajka kania, opieńka miodowa, gąska zielona, lisówka pomarańczowa, bocznik ostrygowaty.

4. Malarstwo polskie:

- 11.4.a. Zadaniem drużyny jest rozpoznanie przedstawionych na zdjęciach 10 obrazów i podanie ich nazw oraz autorów.
- 11.4.b. Zdjęcia wyświetlane będą w formie prezentacji multimedialnej, zaś drużyny nanoszą odpowiedzi na kartę odpowiedzi. Każdy obraz będzie prezentowany przez 60 sekund.
- 11.4.c. Za rozpoznanie każdego obrazu przyznaje się 2 punkty – 1 punkt za podanie tytułu/nazwy obrazu i 1 punkt za podanie jego autora. Odpowiedzi drużyna zapisuje na karcie odpowiedzi, otrzymanej od prowadzącego. Powodem nieprzyznania pełnej liczby punktów może być odpowiedź niepełna lub źle zapisana. Za konkurencję można zdobyć od 0 do 20 punktów.
- 11.4.d. Obrazy do rozpoznania zostaną wybrane spośród następujących: „Bitwa pod Grunwaldem” Jan Matejko, „Hołd pruski” Jan Matejko, „Kościuszko pod Racławicami” Jan Matejko, „Dziwny ogród” Józef Mehoffer, „Trumna św. Stanisława” Leon Wyczółkowski, „Wiosna” Leon Wyczółkowski, „Siewca” Leon Wyczółkowski, „Portret siostry artysty” Leon Wyczółkowski, „Morskie Oko” Leon Wyczółkowski, „Rybacy brodzący w wodzie” Leon Wyczółkowski, „Powiśle” Aleksander Gierymski, „Pikieta powstańcza” Maksymilian Gierymski, „Wigilia na Syberii” Jacek Malczewski, „Orlęta Lwowskie” Wojciech Kossak, „Szarża w wąwozie Somosierra” Piotr Michałowski, „Popielec” Julian Fałat, „Bociany” Józef Chełmoński, „Babie lato” Józef Chełmoński, „Widok na Wawel” Stanisław Ignacy Witkiewicz, „Czarniecki pod Płockiem”

Juliusz Kossak, „Widok na Barbakan i Bramę Floriańską z ulicy Zacisze” Stanisław Wyspiański,

5. Tor przeszkód:

11.5.a. Konkurencja zostanie przeprowadzona w formie toru sprawnościowego przeprowadzonego na otwartym powietrzu, w pokonaniu którego uczestniczy cała drużyna.

11.5.b. Kryterium oceny stanowi czas poprawnego pokonania toru sprawnościowego. W przypadku nieprawidłowego pokonania przeszkody, drużyna musi wrócić i powtórzyć zadanie do momentu aż wykona je poprawnie. Czas mierzony jest od komendy start do prawidłowego pokonania ostatniej z przeszkód.

11.5.c. Punktacja przyznawana jest według przelicznika $N:M \times 20$ pkt, gdzie N oznacza czas pokonania toru przeszkód w sekundach przez najszybszą drużynę w danej kategorii wiekowej, a M oznacza czas pokonania toru przeszkód w sekundach przez drużynę, dla której obliczany jest wynik.

11.5.d. Do zrealizowania tej konkurencji zalecany jest strój sportowy adekwatny do warunków atmosferycznych w dniu rozgrywania konkurencji.

12. Turystyczny Marsz na Orientację.

1. Marsz na orientację przeprowadzany jest zgodnie z aktualnie obowiązującymi „Zasadami punktacji i współzawodnictwa na turystycznych imprezach na orientację PTTK” ustanowionymi przez Komisję Imprez na Orientację Zarządu Głównego PTTK (dostępne na stronie ino.pttk.pl).
2. Konkurencja polega na zespołowym przejściu wyznaczonej trasy, odnalezieniu w określonej kolejności wszystkich punktów kontrolnych, uzyskaniu potwierdzenia pobytu, wykonaniu ewentualnych zadań dodatkowych określonych w regulaminie i przybyciu na metę w określonym czasie.
3. Za marsz na orientację zespoły otrzymują punkty według przelicznika: $P = [(K-D)/K] \times 100$, gdzie: P – punkty turniejowe, K – wartość trasy (suma wartości wszystkich punktów kontrolnych do potwierdzenia, obliczona zgodnie z „Zasadami punktacji i współzawodnictwa na turystycznych imprezach na orientację PTTK”), D – punkty karne uzyskane przez dany zespół, dla którego chcemy obliczyć punkty turniejowe.
4. Zespół, który podczas marszu uzyskał więcej punktów karnych niż wynosi wartość trasy, otrzymuje 1 punkt turniejowy.
5. Zespoły, które zostały podczas marszu zdyskwalifikowane, nie ukończyły marszu lub nie wystartowały w nim, otrzymują 0 punktów turniejowych.
6. Czas pokonania trasy przez zespół, liczony jest do momentu stawienia się kompletnego zespołu na mecie marszu.

13. Turystyczny rower.

1. W konkurencji biorą udział wszyscy członkowie zespołu.

2. Przed przejechaniem rowerowego toru przeszkód uczestnik ma do 1 minuty na dopasowanie wysokości siodełka, krótki przejazd na odcinku próbnym i ustawienie się na linii startu.
3. Konkurencja będzie rozgrywana na 1 torze. Organizator dopuszcza możliwość przeprowadzenia jej równoległe na 2 torach rowerowych.
4. Tor/y przeszkód zawiera/ją elementy z załącznika nr 2 do Regulaminu OMTTK PTTK - „Zasady przygotowania rowerowego toru przeszkód”. Wybrane przeszkody: slalom, przenoszenie przedmiotu, korytarz, łezka, równoważnia, rynna, tarka, meta.
5. Czas przejazdu nie jest brany pod uwagę.
6. Nieprzystąpienie przez członka zespołu do konkurencji powoduje nie przyznanie uczestnikowi żadnych punktów.
7. Za popełnione błędy uczestnik otrzymuje punkty karne zgodnie z zasadami przedstawionymi w w/w załączniku.
8. Każdy ze startujących może zdobyć 20 punktów turniejowych.
9. Zespół może maksymalnie uzyskać 60 punktów turniejowych.
14. Podczas odbywania się testów i konkurencji turniejowych obowiązuje zakaz używania telefonów komórkowych, „walkie-talkie”, smartwatchy i innych podobnych urządzeń elektronicznych. Grozi za to dyskwalifikacja zawodnika, a nawet całego zespołu.
15. Postąpienie się środkami łączności elektronicznej jest dopuszczalne jedynie w sytuacji nadzwyczajnej związanej z bezpieczeństwem.
16. Uczestnicy startują samodzielnie we wszystkich konkurencjach. Każda forma pomocy lub ingerencji w start podopiecznych ze strony opiekunów lub osób towarzyszących może stanowić podstawę dyskwalifikacji zespołu.
17. W trakcie rozgrywania konkurencji turniejowych używanie map innych niż te dostarczone przez organizatorów jest zabronione (dotyczy to również map w postaci cyfrowej, zabrania się korzystania z urządzeń do nawigacji satelitarnej z wgranymi mapami). Używanie niedozwolonych map może być podstawą dyskwalifikacji.
18. W czasie trwania konkurencji uczestnicy OMTTK PTTK są zobowiązani do wykonywania poleceń sędziów oraz obsługi imprezy.
19. Wszelkie protesty i skargi dotyczące konkurencji turniejowych należy złożyć do sekretariatu na piśmie z podpisami kapitana drużyny i opiekuna. Protesty będą przyjmowane do 2 godzin po opublikowaniu wyników konkurencji lub w ciągu 1 godziny od powrotu opiekunów z wycieczki krajoznawczej.
20. W przypadku protestów komisja sędziowska zajmie się niezwłocznie ich rozpatrzeniem.

III. Bezpieczeństwo uczestników

1. Finał przeprowadzany jest zgodnie z przepisami rozdziału 3 Rozporządzenia Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 31 grudnia 2002 r. w sprawie bezpieczeństwa i higieny w publicznych i niepublicznych szkołach i placówkach (Dz.U. z 2003 r. Nr 6 poz. 69 z późn. zm.).
2. Stan zdrowia uczestników Finału musi pozwalać na samodzielny, bez pomocy osób trzecich, udział w każdej konkurencji przewidzianej programem.

3. Zespoły mogą uczestniczyć w Finale wyłącznie pod opieką osób dorosłych.
4. Rodzice/opiekunowie prawni uczestników podpisują oświadczenie o wyrażeniu zgody na udział uczestnika w Finale.
5. Każdy z uczestników Finału oraz jego rodzic(e) /opiekun prawny podpisuje oświadczenie:
 - o zapoznaniu się z niniejszym regulaminem,
 - o zapoznaniu się z regulaminem OMTTK PTTK,
 - o stanie zdrowia pozwalającym na wzięcie udziału w poszczególnych konkurencjach.
6. Opiekunowie zespołów przedkładają podpisane oświadczenia w momencie rejestracji drużyny w dniu rozpoczęcia Finału (oświadczenie dostępne w załączniku do regulaminu).
7. Instytucje delegujące uczestników zespołu do udziału w Finale są zobowiązane do zapewnienia opieki i bezpieczeństwa w drodze na Finał i powrotu z niego, w tym dokonania stosownych ubezpieczeń, a także do zapewnienia dzieciom i młodzieży opieki w trakcie Finału z zastrzeżeniem dwóch kolejnych punktów.
8. Za zachowanie i bezpieczeństwo uczestników w czasie Finału pełną odpowiedzialność ponoszą opiekunowie zespołów, jednakże w czasie trwania konkurencji opiekę sprawują organizatorzy i inne osoby przez nich wskazane.
9. Podczas Finału, na czas rozgrywania konkurencji, w których bezpośredni opiekunowie drużyn nie towarzyszą podopiecznej młodzieży, za młodzież odpowiadają sędziowie konkurencji oraz organizatorzy będący nauczycielami bądź posiadający uprawnienia uznawane w przepisach Ministerstwa Edukacji Narodowej (instruktora lub przewodnika turystyki, przewodnika lub pilota, instruktora harcerskiego, wychowawcy form wypoczynku młodzieży).
10. W gronie sędziów i organizatorów znajdują się również uznane przez organizatora Finału osoby o innych kwalifikacjach i praktyce zawodowej niezbędnej do prawidłowego przeprowadzenia i oceny w poszczególnych konkurencjach.
11. Organizator ubezpiecza wszystkich uczestników Finału, ich opiekunów oraz osoby towarzyszące od NNW. Polisa obejmuje ochroną czas od 11 do 14 czerwca 2026 r.
12. Sędziowie i organizatorzy Finału odpowiadają za dopuszczenie sprzętu niezbędnego do rozegrania poszczególnych konkurencji.
13. Sędziowie i organizatorzy Finału oraz towarzyszący zespołom opiekunowie po podpisaniu umowy wolontariatu są ubezpieczeni od odpowiedzialności cywilnej w ramach ubezpieczeń kadry PTTK i osób z PTTK współpracujących. Organizatorzy zgłaszają Finał do kalendarza imprez PTTK oraz podpisują z osobami, które nie są członkami kadry PTTK umowy cywilnoprawne lub o współpracy (wolontariat).
14. W przypadku zaistnienia nagłych zdarzeń i wypadków losowych należy o nich niezwłocznie powiadomić organizatorów.

IV. Zasady organizacyjne Finału

1. W czasie trwania Finału i rozgrywania konkurencji obowiązuje zakaz samodzielnego wyjścia poza teren rozgrywanych konkurencji, bez nadzoru opiekunów zespołów i wiedzy organizatorów. Po rozpoczęciu poszczególnych konkurencji obowiązuje zakaz przebywania w miejscu ich rozgrywania osób innych niż uczestnicy i organizatorzy.

2. Na terenie bazy Finału i miejscach noclegowych obowiązuje zakaz palenia papierosów, spożywania napojów alkoholowych i stosowania używek. Osoby będące w trakcie Finału pod wpływem alkoholu lub innych używek mogą zostać zdyskwalifikowane.
3. W czasie trwania Finału obowiązuje noszenie identyfikatorów przez uczestników, opiekunów, gości i osoby towarzyszące wcześniej zgłoszone. Bez identyfikatorów nie dopuszcza się uczestników do udziału w konkurencjach turniejowych, a opiekunów i gości do udziału w wycieczkach. Osobom bez identyfikatorów nie będą wydawane posiłki.
4. W trakcie rozgrywania konkurencji turniejowych uczestnicy biorą w nich udział w koszulkach dostarczonych przez organizatorów.
5. Odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w miejscu noclegu, na zasadach określonych w kodeksie cywilnym nie ponosi organizator. Cenne rzeczy, przedmioty można zdać do depozytu.
6. Za straty i zniszczenia odpowiedzialność materialną ponosi sprawca szkody.

V. Przepisy końcowe

1. We wszystkich sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem ma zastosowanie „Regulamin OMTTK PTTK”.
2. Finał realizowany jest w ramach działalności statutowej PTTK, z zachowaniem wytycznych wynikających z przepisów oświatowych.
3. Udział w Finale oznacza zgodę na publikację wizerunku w relacjach zdjęciowych i filmowych; imienia, nazwiska, nazwy szkoły/placówki i miejscowości w protokole, listach uczestników, komunikatach końcowych. Materiały te są dostępne publicznie.
4. Uczestnicy i opiekunowie biorący udział w Finale akceptują postanowienia niniejszego regulaminu. Niezastosowanie się do niniejszego regulaminu może skutkować dyskwalifikacją uczestnika bądź też drużyny z rywalizacji turniejowej.
5. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu należy wyłącznie do organizatorów.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do aktualizacji niniejszego regulaminu. Kolejne wersje regulaminu będą oznaczone datą.
7. Regulamin został przyjęty przez Radę Programową ds. Młodzieży Szkolnej ZG PTTK.

VI. Załączniki:

Dostępne na stronie: www.pttk.pl

Załącznik nr 1 do Regulaminu Finału Centralnego LI OMTTK PTTK

Harmonogram – Program Wydarzenia

11.06.2026 r. czwartek

Do 17.00 - Przyjazd uczestników

UWAGA! dla przyjeżdżających kolejną: na stacji **Błądzim** czekać będą autobusy, które dowiozą uczestników do ośrodka w Zamrzenicy. Stacja Błądzim położona jest przy linii kolejowej AR 431A (przewoźnik Arriva Bydgoszcz Główna- Chojnice). **Przy zgłoszeniu proszę podać godzinę przyjazdu do stacji Błądzim.**

Do 17.00 - Rozlokowanie w pokojach

17.00- 18.00 Obiadokolacja

18.30 Spacer Ścieżka edukacyjna „Nad Zamrzonką”.

20.00 Uroczyste otwarcie, informacje organizacyjne

22.00 Cisza nocna

13.06.2025 piątek

7:30-8:30 śniadanie

8.30 – 13.00 – Konkurencje turniejowe

9.00 – 18.00 – wycieczka autokarowa dla opiekunów – do Bydgoszczy

13.00-14.00 obiad

14.00 – 18.00 – konkurencje turniejowe

18.00 – 19.00 – kolacja

20.00 – 21.30 – ognisko turystyczne z piosenkami i prezentacją zespołów

22.00 – cisza nocna

14.06.2025 sobota

8.00 – 9.00 – śniadanie

10.00 – 16.30 – wycieczka turystyczno – krajoznawcza „Bory Tucholskie”

17.00 – obiadokolacja

18.00 – 20.00 – prelekcja podróżnicza

20.00 – 21.30 – pakowanie, przygotowanie do wyjazdu

22.00 – cisza nocna

15.06.2025 niedziela

8.00 – 9.00 – śniadanie

10.00 – 11.00 podsumowanie Imprezy – pamiątkowe zdjęcie

12.00 – zakończenie imprezy

Drużyny odjeżdżające kolejną przewiezione zostaną autokarami do stacji Błędzim

(UWAGA! Organizator zastrzega sobie możliwość drobnych zmian w harmonogramie turnieju)