



#ZOSTAŃWDOMU i WĘDRUJ Z NAMI

Przygotowanie do gry

1. Przygotuj pionki, np. z innej gry lub użyj guzików. Ustaw je na polu START.
2. Przygotuj kostkę szesciościenną.
3. Zbierz rodzinę do gry. Zaczyna najmłodszy.
4. Każdy gracz kolejno rzuca kostką i rusza się o tyle pól ile wskażą oczka kostki.
5. Gdy staniesz na polu ze specjalnym symbolem wykonujesz przypisane mu polecenie.
6. Wygrywa gracz, który jako pierwszy dotrze do schroniska na polu z napisem META.



Weź udział w wycieczce. Przesuń pionek gdzie wskazuje zielona strzałka i zakończ swoją turę.



Tracisz turę, ale potem rzucasz dwa razy.



Przesuń swój pionek 2 pola do przodu.



Rzuć teraz kostką za innego gracza i przesuń go do przodu.



Każdy gracz idzie do przodu o ilość oczek z twojego ostatniego rzutu.

START

Rejs żaglówką

Centralna Biblioteka PTTK

Rejs jachtem

Centrum Fotografii Krajoznawczej PTTK

Spyw kajakiem

Kurs nurkowania

Baza namiotowa

Wycieczka rowerowa

Rajd konny

Centralny Ośrodek Turystyki Górskiej PTTK

Centrum Turystyki Wodnej PTTK

META

Obiekt PTTK

Zagrożenia

PAMIĘTAJ!

Myj ręce mydłem przynajmniej 30 sek.

Noś maskę jeżeli przebywasz poza domem.

Unikaj dotykania twarzy.



Odwiedź nas na FB!
@PolskieTowarzystwoTurystycznoKrajoznawcze

Obiekt PTTK
Tracisz kolejkę, ale następną zaczynasz z kolejnego pola oznaczonego symbolem Obiektu.

- Wysoka fala**
- Tomado**
- Mgła**
- Burza**
- Pajaki**
- Pożar**
- Śnieg**
- Lawina**
- Yeti**

Zagrożenia
Przesuń swój pionek na pole wskazane czerwoną strzałką.

PAMIĘTAJ!
Myj ręce mydłem przynajmniej 30 sek.
Noś maskę jeżeli przebywasz poza domem.
Unikaj dotykania twarzy.